



未来を担う
 子ども達に必要な学び

2020年
 プログラミング教育
 必修化!!

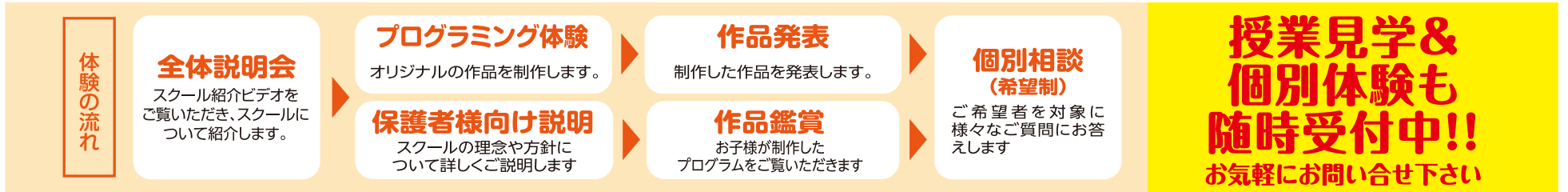
新潟市内
 3教室目
 になります

親子で
 参加しよう!


10月 げやき通りに
新規教室を開校します

無料体験イベント開催!!

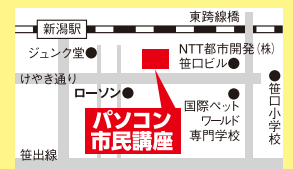
体験コース	内容	日時	会場
タブレット & Scratch 体験コース  対象学年：小1～小4	低学年にお勧め! 初めての プログラミング体験! iPadでキャラクターを 自由に動かします! Scratchコースも体験!	8月25日(土) 13:00～14:20 9月00日(日) 00:00～00:00	げやき通り教室 (NSGプラッツ併設) 各回限定8名 要予約(先着順)
Scratch 体験コース  対象学年：小3～小6	マウス操作中心 ドラッグ&ドロップで プログラミングに挑戦! オリジナルの アニメーション制作に チャレンジします!	8月25日(土) 10:30～11:50 9月00日(日) 00:00～00:00	\ お気軽にお越しください / 



少人数クラスできめ細かくサポート
STAR Programming SCHOOL
げやき通り教室 受付時間 火～土10:00～17:00
 お問い合わせ お申し込み先
 パソコン市民講座 **025-290-7233** でお受けします。
 スマホで簡単申し込み BLOGも更新中!
 スタープログラミングスクール 検索



げやき通りを笹口方面へ
 個別指導塾 [NSGプラッツ] 併設



全国50教室展開中! 新潟市の他の教室 / 新潟南本校・ドリームアドバンスプログラミング

コース案内

「動く絵本づくり」「ロボット(スフィロ)制御」「ゲーム作成」を通してプログラミングを学習します。お子様の学年やスキルに合わせてコースを選択してください。

タブレットプログラミングコース

プログラミングの入門編
タッチ操作だから低学年でも安心!

年長 小1 小2 小3 小4
回数: 18回(1回60分)

カリキュラム前半は「Codeable Crafts」、後半は「Tickle」を使用します。iPadのタッチ操作だけでブロックを組み合わせてプログラミングをすることで低学年のお子様でも学習いただけます。後半では「Sphero」(世界初のロボティックボール)を動かす応用的な学びへと深めていきます。

point1

タッチ操作なので低学年のお子様にオススメ!

point2

みんなでデスクを囲んで楽しくプログラミング!

point3

ロボティックボールを動かす!



Scratchプログラミングコース

PCで基礎から応用まで幅広く学習
マウス操作中心! PCが初めてでも大丈夫!

小3 小4 小5 小6 中1 中2 中3
回数: 54回(1回90分)

世界中で使用されているマサチューセッツ工科大学メディアラボが開発した「Scratch」を使用します。命令ブロックを組み合わせてプログラミングを行うので、初めての方でも楽しくプログラミングを始めることができます。

point1


マウス操作が中心だからPC初心者でも安心!

point2

視覚的にプログラミングが理解できる!

point3

ジュニア・プログラミング検定にチャレンジできる!



授業の進め方

- STEP 1** **テーマごとに知識を学ぶ**

毎回の授業で様々なテーマの作品を作りながら、プログラミングを学びます。設定されたテーマをもとに、わかりやすいオリジナルの素材を使って作品をつくるので、初めてのお子様でも楽しみながら、プログラミングの知識と技術を習得できます。
- STEP 2** **学んだ知識で自分の作品を創る**

学んだ知識を盛り込んでオリジナル作品を創ります。自分の好きな絵やキャラクター、アイデアをプラスして自由な発想で学びを深めます。少人数制の授業なので「もっとこうしたい!」「ここが分からない!」などは「どうすれば解決できるか?」と一緒に考えながら丁寧にサポートします。
- STEP 3** **自分の作品をみんなに発表**

各授業のまとめとして、毎回全員がオリジナル作品のプレゼンテーションを行います。成果発表を行うことでプログラミングの技術だけでなく、プレゼンテーション力も身につきます。クラスメイトのアイデアを参考にしたり、教えあったりなど、切磋琢磨しあえる仲間との出会いも大切にしています。

★ストーリーをつくる

- ▶ ナイトが登場
- ▶ 魔法使いが登場「カエルにしてやる!」
- ▶ 稲妻が光るピカピカ!
- ▶ ナイトがカエルに変わる

★プログラムをつくる

★発表する

★「プログラミング」は「何をつくるか」を考えることから始まるんだ。
★そして人に自分の考えたものを「上手に伝える」ことも大切なんだ!

★場面を考える

いろいろなテーマのストーリーやゲームの作成を通してプログラミングを学習していきます。基礎を学習した後は、テーマに沿ったオリジナルを作成していきます。「見た人を驚かせたり、喜ばせたりする作品をつくる」が「実現する力」「乗り越える力」「共創する力」「伝える力」を伸ばします。

【電子楽器を作ろう】

【障害物ゲーム】

【脱出ゲーム】

【ベルゲットゲーム】

【シューティングゲーム】

【ゴルフゲーム】



小学校 2 万校でプログラミング教育必修化!!

スタープログラミングスクールで身につくチカラ

- ★目標を実現するチカラ**

どのコースも基礎知識を学んだ後に、企画書を作成し、オリジナル作品の開発に取り組みます。これらを通して自分で設定した目標を実現するチカラが身につきます。
- ★困難を乗り越えるチカラ**

プログラミングを進めていくと自分が思った通りに動かないこともあります。Try&Errorを繰り返しながら、挑戦することで壁にぶつかっても困難を乗り越えるチカラが身につきます。
- ★共創するチカラ**

同じ教室で学ぶクラスメイトと教え合ったり、切磋琢磨したり、時には共同開発を行います。これらを通して、自他を尊重し共に創る、共創するチカラが身につきます。
- ★伝えるチカラ**

自分で創り出した作品を毎回の授業や発表会でプレゼンテーションします。作品の特徴や工夫した点などを分かりやすく説明することで伝えるチカラが身につきます。

保護者様からいただいた声

プログラミングはコミュニケーション

体験授業を受けた子どもにも「どうしても習いたい。自分で時間管理して通うから!」とお願いされ入学しました。

通い始めると、プログラミングはとても頭を使うということに驚きました。

また、プログラミングは個人の世界と思いがちでしたがコミュニケーションそのものだと考えがかわりました。

まず、自分が考えた作品を作る為にどのようにプログラミングすればいいか順序よく考える。助けが必要な時には何が問題なのかを簡潔に伝える。そして最後まで諦めずに作り上げ、出来上がった作品のポイントを人に分かりやすく説明する。

プログラミングは沢山の力が必要で、そうした力が身につくと思います。

入学してから1年になりますが、子どもは考える力や話す力がついてきたように思えます。

発表会などを通い、自分の事だけでなく、お友達作品や考えを認め気持が身につくように思います。

計画的に物事をすすめていくことのできる力の育成が、スキルを身に付けました。

作ったゲームをさらに改善する事により、忍耐と挑戦が楽しくなるように思っています。

時間内に作り上げる力、考える力、カリキュラムについてきくと思っています。

課題に何回も取り組むことが出来るようになった。

受講料金		
コース	月謝	受講期間
タブレットプログラミングコース	7,000円	40回(60分)/12ヶ月
Scratchプログラミングコース	11,000円	60回(90分)/18ヶ月
ロボットプログラミングコース	10,000円	80回(90分)/24ヶ月

※ロボットプログラミングコースのみ別途教材費をいただきます。 ※すべて税抜

その他費用	入学金 6,000円	月会費 2,000円
-------	------------	------------

同時入会がお得!

ご兄弟やお知り合いの方と一緒にご入学されるとお二人ともにお得な特典 **ペア割**

入会金 通常 6,000円 半額!